회의 리뷰

1. 의견
   1. 월드맵
      1. UI의 간략한 느낌을 바꾸고 싶다
      2. 폰트 추가(옆팀 폰트 공용)
      3. 배경 애니메이션
      4. 스팟이 제대로 보이지 않는다.(스팟 이름표 적용전)
      5. npc스팟의 애니메이션화
      6. 구름의 정보 표시 디자인 변화
      7. 좀더 눈에 띄는 방식이 필요
      8. 유저얼굴 변화
         * 후에 페이스 북과 연동으로 표시할 계획도 존재
      9. 구름의 그림자
      10. 메뉴 추가 시 메인 메뉴 적용방법(UI)
   2. 부대편성
      1. 빈 공간 없애기
      2. 영웅의 레벨업 버튼을 제거하고 영웅의 이미지를 레벨업으로 사용
         * 대신 인디케이트가 확실해야 함
      3. 영웅 레벨업 시 스크롤 방향 화살표를 보여주기
      4. 영웅 레벨업 시 책을 세팅할 경우 증가될 경험치를 미리 보여주기
      5. 영웅 레벨업 시 경험치 게이지에 수치를 표시하기
      6. 영웅 레벨업 시 사용되는 책에 이름표 백판을 사용하여 수치를 보여주기
      7. 영웅 레벨업 완료 시 경험치가 증가하는 애니메이션.
      8. 영웅 레벨업 완료 시 증가된 수치량 표시
      9. 영웅 레벨업 완료 시 경험치 바에 퍼센트 보여주기
      10. 부대 레벨업 시 메달 보유량이 충족되면 초록색으로 표시
      11. 부대 레벨업 시 메달 보유량과 필요량을 텍스트로 표시
      12. 부대 레벨업 시 필요한 메달에 대한 것을 텍스트로 표시
          * 예시) 필요재료
      13. 부대 레벨업 시 텍스트 내용 변경
      14. 부대 레벨업 시 버튼을 사용은 재료아이콘으로, 취소는 백버튼으로 변경
      15. 부대 레벨업 결과창 제거하고 레벨업 표시만을 표현해준다.
      16. 스킬 레벨업 + 버튼을 삭제하고 스킬 아이콘에 +를 넣어서 팝업창으로 유도
      17. 인디케이트 효과 변경
      18. 스킬 레벨업 액티브 패시브 통합
      19. 해고 버튼을 레벨업 창과 통합
      20. 클랜 이름을 아이콘화
      21. 영웅의 테두리의 색 변화로 클랜원 인식시키기
      22. 클랜을 정렬하는 탭
      23. 정렬버튼으로 클랜과 공격력, 방어력들을 정렬
      24. 돋보기 아이콘을 축소하여 아이콘에 붙이기
      25. 유닛 정보를 유닛 선택과 합치기
      26. 유닛레벨을 돋보기쪽으로 빼기
      27. 부대편성을 영웅정보로 채우기(배경설정 및 내용)
      28. 영웅정보를 유닛아이콘만 남기고 장비 화면 넣기(제목에 버튼 날리기)
      29. 군단장 지정 버튼이 빼기
      30. 배치 칸을 선택 시 영웅리스트를 팝업으로 띄워 선택하여 배치하기
   3. 기술연구
      1. 아이콘의 사이즈를 줄여서 5칸을 다 보여주기.
   4. 영웅고용
      1. 럭셔리하게 변경
      2. 고급 양피지로 고급영웅 가챠를 꾸미기
      3. 고용확인 팝업창 사이즈 축소
      4. 고용 결과를 양피지에 바로 보여주기
      5. 양피지 하나를 크게 하여 분류를 두어 선택
      6. 이용횟수를 이용하여 vip고객에게 혜택주기(골드사용량, 캐쉬사용량)
      7. vip양피지를 제작
      8. 캐쉬충전 시 보너스 버프주기
      9. 유료화 양피지 제작.
   5. 창고
      1. 정렬기능(필터)
      2. 높은 등급순으로 정렬
      3. 획득순으로 정렬
      4. New마크 필요
      5. 스킬 아이콘 이름 수정
      6. 마패의 말 수증가
      7. 메달의 등급별 모습변화
      8. 증표 아이템 변화
   6. 무역상
      1. 자원아이콘을 선택하여 MIN, MAX 선택할 수 있게 하기.
      2. 한 자원을 선택하면 크게 보이게 하기
      3. 슬라이더 바 애플 인터페이스
      4. 거래완료 시 자원지처럼 돈 날아가기
      5. 거래완료 시 텍스트 변화하기
      6. 상인 나왔다가 사라지고 자원거래 공간을 확장시키기
      7. 무역상 상인 이름(선달, 만수르)
   7. 장비상
      1. 장비상점의 장비 아이콘 사이즈 줄이기
      2. 12개의 아이템만 배치하기
      3. 재배치 남은 시간 표시하기
      4. 장비 상인이 나왔다가 사라지기
      5. 장비 상인이 없어지면 폭을 넓혀 아이템을 배치하기
      6. 새로 배치시 좋은 아이템이 맨 윗단에 나오기
      7. 아이템 가격책정하기(내부등급 기준)
      8. 아이템 아이콘 제작
      9. 아이템 재배치 등급 비중
      10. 장비상점에서 장비를 사면 칸 비우기
   8. 캐쉬상점
      1. 캐쉬상점 이름 변경
      2. 유저 구매 수만큼 아이템의 가격이 증가
      3. 한정 아이템 판매
   9. 전투종료 화면
      1. 패배 시 슬롯없애기
      2. 승리 시 획득한 것만 보이기
      3. 승리 시 야바위
      4. 전투 시작 카운트
      5. 한글 사용
      6. 영문폰트 선택
      7. 팝업 사이즈 축소
      8. 경험치 애니메이션 효과
      9. 레벨업 시 애니메이션 효과
   10. 기타
       1. 튜토리얼 등을 도와주는 여성 NPC
       2. 철광석, 보석, 유황 아이콘 이미지 변경
       3. 자원의 변경
          * 보석 – 다양한 보석이 섞인 모습,
          * 유황 – 유황 가루의 모습,
       4. 애니메이션 추가 사용(승리, 패배 시 이미지나 월드맵에 사용)
2. 누락
   1. 월드맵 스팟 정보 ui
   2. 유황 스팟 체킹
   3. 출전중 아이콘 누락
   4. 영웅 레벨업 결과창 모달창으로 변경
   5. 명칭 통일 체킹
   6. 유닛 전용 프레임 및 유닛 아이콘 축소
   7. 드레그 시 초상화가 사라지는 버그
   8. 고용 시 금화 소비되지 않는 현상
   9. 무역상 부르기
   10. 장비상점에서 별 4개짜리의 별이 설명화면에서 보이지않음
   11. 구매 시 인벤토리로 장비가 가지않는 현상
   12. 등급별로 정렬기능